

Name	
Desired Position (multiple selection possible)	<input type="checkbox"/> Character Model Artists <input type="checkbox"/> Environment Artists <input type="checkbox"/> Character Animator <input type="checkbox"/> Cinematic Animator <input type="checkbox"/> Interface Designer <input type="checkbox"/> Visual Effects Artist <input type="checkbox"/> Technical Artist <input type="checkbox"/> Storyboard Artist
DCC Tool	<input type="checkbox"/> Photoshop <input type="checkbox"/> Illustrator <input type="checkbox"/> After Effects <input type="checkbox"/> SOFTIMAGE <input type="checkbox"/> 3dsMax <input type="checkbox"/> Maya <input type="checkbox"/> MotionBuilder <input type="checkbox"/> Zbrush
Owned Home Game Consoles	<input type="checkbox"/> PS4 <input type="checkbox"/> PS3 <input type="checkbox"/> PSVita <input type="checkbox"/> PSP <input type="checkbox"/> Switch <input type="checkbox"/> WiiU <input type="checkbox"/> Wii <input type="checkbox"/> 3DS <input type="checkbox"/> NDS <input type="checkbox"/> XboxOne <input type="checkbox"/> Xbox 360 <input type="checkbox"/> PC

可能であれば、日本語でご記入ください。Please write in Japanese if you can.

■アーティストとして、制作を行ううえでこだわっていることをご明記ください。

■Please let us know your motto as an artist.

■アーティストとして、あなたにしか出来ないアピールポイントをご明記ください。

■Please describe your strength as an artist.

■アーティストとして、サイバーコネクトツーで実現したいことをご明記ください。

■What would you like to accomplish in CC2 as an artist?